

# REF NEWS

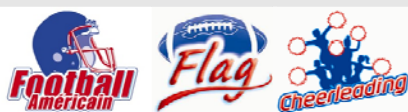
newsletter des arbitres  
de football américain

newsletter # 13

Mars 2011

## SOMMAIRE

Edito	page 01
Infos FFFA	page 02
13 idées	page 04
Problématique	page 06
Test mensuel	page 07



## Anniversaires

Denis PADROSA	02/03/68
Sébastien ROBILLARD	06/03/79
Benjamin LONG	12/03/88
Michel SACANY	21/03/60
Olivier CALDES	28/03/75
Gaétan CERVEAU	29/03/77
Mickael PAUMIER	29/03/74

## Equipe de rédaction

Thomas DUTRIEUX  
Sébastien ROBILLARD  
Stéphane LASCOURS  
Juan PEREZ CANTO

Bien entendu pour faire vivre cette newsletter nous avons besoin de vos contributions : articles, photos, etc.

### Contacts :

[thomasdutrieux@infonie.fr](mailto:thomasdutrieux@infonie.fr)  
[sebrobi97@gmail.com](mailto:sebrobi97@gmail.com)  
[slasc@free.fr](mailto:slasc@free.fr)

## EDITO

Nous sommes bien parti dans cette saison 2010/2011, et nous préparons dès maintenant la prochaine, conformément aux prescriptions des cahiers de charges, spécifiant le nombre d'ARR que chaque ASA doit fournir en fonction de son niveau de compétition.

En effet, une démarche va être lancée auprès des ligues et CRA afin d'estimer le nombre d'ARR qui seront présentés en début de saison prochaine, afin de nous préparer d'un point de vue logistique et d'un point de vue formation, pour les accueillir au mieux.

Le chantier des mises à jour des mécaniques d'arbitrage est lancé et celui concernant la mise à jour des règles est en cours de finalisation. De la même manière, le chantier des règles illustrées est bien parti pour ce qui concerne les préparations, pour les mises en pages, les schémas et les infographies, elles seront à réaliser.

### Juan PEREZ CANTO

Responsable des Arbitres



## FORMATION

Suivi des ARC D1 & D2 : l'arbitre ARI ou ARN affecté sur chaque équipe comme référent a pris contact avec cette dernière et les ARC.

Le premier questionnaire à été envoyé concernant les règles de jeu et les mécaniques. Les ARC peuvent prendre contact avec le référent pour toute question ou méthode de recherche afin de les faire travailler sur les règles et les mécaniques.

Il est à noter le très peu de retour de la part des clubs et des ARC sollicités. Il nous faut insister et cela peut-être mis sur la nouveauté et le temps de la mise en route du projet.

Un 2<sup>ème</sup> questionnaire est en partance pour le mois de mars.

**Mickael GHESQUIERE**



## CHAMPIONNATS

### CHAMPIONNATS EN LIGNE

Retrouver tous les résultats de tous les championnats nationaux, D1, D2, D3, J11, J9, C, en ligne sur le site fédéral, rubrique Championnats : <http://www.ffa.org/index.php?act=2,22,,>

### SMS

Un numéro de portable à été mis en place pour l'envoi des résultats afin que les championnats soit mis à jour : **06 45 16 77 23**. Il suffit d'envoyer un SMS rappelant le championnat, les équipes et le score.

Pour l'Elite, les scoreurs devront également être envoyés.

Vous pouvez également envoyer les scores à la FFFA, à l'adresse suivante [viesportive@ffa.org](mailto:viesportive@ffa.org)

## EQUIPE DE FRANCE

### Junior

Le match qualificatif pour l'European Junior Championship contre la Serbie se déroulera le 23 avril à 14h au Stade Géo André de la Courneuve.

## COUPE DU MONDE

La France participera à la Coupe du monde 2011 qui se déroulera en Autriche du 8 au 16 juillet !

Toutes les informations sur le site web :

[www.americanfootball2011.com](http://www.americanfootball2011.com)



## STATUT SOCIAL ET FISCAL DES ARBITRES

Conformément à la loi du 10 octobre 2006, « Statut social et fiscal des arbitres », nous, arbitres, juges ou délégués, sommes tenus de tenir à jour un tableau récapitulatif des sommes, primes et autres frais.

Le formulaire relatif à l'année 2010 doit être envoyé à la FFFA, à l'intention de la vie sportive, [viesportive@ffa.org](mailto:viesportive@ffa.org). Il faudra conserver ce formulaire pendant 3 ans (plus l'année en cours) afin de prouver, s'il en est besoin, au trésor public ou à la sécurité sociale, que nous ne sommes redevable d'aucune charge.

Cette exigence qui touche tous les arbitres sans exception, est faite essentiellement pour nous protéger afin qu'ils puissent passer à toute éventualité en cas de contrôle par les autorités publiques.

Certains d'entre vous n'ont toujours pas renvoyé le fichier, merci de le faire au plus vite.

**Juan PEREZ CANTO**

Responsable des arbitres



## EUROBOWL

Dracs de Badalone vs Spartiates le 26 ou 27 mars

Spartiates vs Dracs de Badalone le 2 avril à 20h



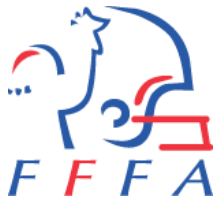
## EFAF CUP

Black Panthers vs Black Hawks de Prague le 9 avril à 18h,

Sollerod Gold Diggers vs Cougars le 9 avril à 15h.

Cougars vs Jets de Coventry le 23 avril à 18h.

Rhinos de Milan vs Black Panthers le 7 mai à 18h.



## SAISON 2010-2011

Les nouvelles feuilles de licenciés issues de l'extranet sont en circulation et présentées par certaines équipes. Il se peut que quelques soucis puissent conduire certaines ASA à continuer de présenter les premières feuilles, ancien modèle, ainsi que les listings et engagements des présidents de clubs, cela garantissant la conformité des renseignements.

Dans tous les cas, voici les exigences documentaires :

- ✓ Feuille de licenciés issue de l'extranet avec photo, aucun souci, cela est complet, pas besoin des autres documents,
- ✓ Feuille de licenciés non issue de l'extranet : alors il faut le listing fédéral et la feuille de licenciés de la saison dernière, ainsi que tout document avec photo,
- ✓ En cas de présentation des attestations de licences issues de l'extranet, il n'est pas nécessaire de présenter le listing fédéral.

Toutes les équipes ont été informées en temps et en heure et aucune excuse n'est valable en cas d'absence de l'un de ces documents. En ce qui concerne les vérifications d'avant match, les cartes d'identité, passeports, et autres cartes avec photos, tout comme les licences de l'année dernière, sont valables pour vérifier l'identité des différents licenciés.

Suite à un problème informatique, la case relative au certificat médical apparaît comme « non », cela est en cour de régularisation, merci aux arbitres de ne pas en tenir compte lors des présentations des feuilles de licenciés issues de l'extranet. Il est de la responsabilité de chaque club de s'assurer que le joueur à fourni tous les documents nécessaires.

**Juan PEREZ CANTO**

Responsable des arbitres



## CHAMPIONNAT D1&D2

Après les trois premières journées de D1 et de D2, il est à noter un comportement globalement respectueux vis à vis de l'arbitrage. Quelques rappels ont été fait vis à vis de certaines ASA concernant la qualité de l'accueil et des vestiaires, ainsi que sur la tenue de leurs ARC, qui doit être complète.

Les documents de matchs sont correctement renseignés dans l'ensemble. Les rapports d'entraîneur sont envoyés et ceux relatifs aux fautes sont renseignés. A noter tout de même l'oublie pour certains d'entre nous : merci de redresser la barre.

Les évaluations des ARC et des équipes CFA sont également réalisées.

L'analyse de tous ces documents est lancée, et les réponses aux entraîneurs sont apportées dès réception de leurs rapports. Et en cas de besoin, les rectificatifs et remarques sont faites aux arbitres concernés.

Merci de noter également sur la feuille de match les raisons des expulsions et les noms afin d'avoir un suivi en temps et en heure et de pouvoir agir sur l'extranet le plus rapidement possible. Pour information, nous sommes à 6 joueurs expulsés depuis le début de la saison.

**Juan PEREZ CANTO**

Responsable des arbitres



## 13 IDEES POUR CHAQUE MATCH Partie 3 (1/2)

Officiez une saison comme arbitre et vous avez l'impression que vous avez tout appris, très vite, peut-être trop vite. Il y a beaucoup d'aspects dans l'arbitrage qui ne sont écrits ni dans les règles, ni dans les mécaniques. Mais discutez avec un ancien (appelé aussi dinosaure) et sa sagesse vous servira très vite. Voici quelques points qui ne peuvent que nous aider à nous améliorer. Les deux précédents mois nous avons vu les points 1 à 8, nous aborderons ici les points 9 à 13.

### **9- RESTEZ EN BONNE SANTE**

Cela paraît une évidence, mais une des choses les plus importantes à ramener chez soi après un match, est votre santé.

Maintenir votre condition physique a plusieurs facettes. Si vous discutez avec des préparateurs physiques et que vous leur dites qu'en règle générale vous passez au maximum cinq minutes à faire des étirements avant un match, il vous rétorquera que les joueurs qui sont au top de leur condition physique et qui sont 10 ou 15 ans plus jeunes que vous, passent au minimum 20 minutes à faire des étirements et à s'échauffer.

En tant qu'arbitre, nous passons des heures et des heures à réviser les règles, à assister aux stages et à repenser à nos matchs. Mais nous occupons nous un minimum de notre préparation physique ? Nous échauffons nous assez, et ensuite faisons nous assez d'étirements avant le match ? Nous reposons nous assez ? Avons-nous une alimentation équilibrée pendant et en dehors de la saison ? Lorsque nous arbitrons, avons-nous les meilleurs équipements que nous pouvons nous procurer (chaussures, protection contre le froid etc.) ? Sont-ils à la bonne taille ?

Tous ces petits points additionnés, font que vous rentrez chez vous en bonne santé physique ou pas.

### **10 RETENEZ LES TENDANCES DES EQUIPES**

Un dicton dit « *Le savoir est le pouvoir* » et nulle part ailleurs, ce dicton n'est aussi vrai que dans l'arbitrage.

Tout ce que vous pouvez apprendre sur les équipes et leurs tendances, entraîneurs et joueurs pendant un match, vous apportera des informations importantes, qui peuvent se révéler utiles pour le match suivant lorsque vous les arbitrez de nouveau.

Vous pouvez également transmettre ces informations aux autres équipes d'arbitrage. Pendant que nous évitons de nous tourmenter l'esprit à propos d'un entraîneur, ou pire d'un jeu ou d'une stratégie spécifique à la limite de la règle, avant un match, savoir comment jouent les équipes, comment est un entraîneur sur sa touche, vous aidera à mieux vous préparer et rentrer sur le terrain plus sereinement.

Quand vous revenez chez vous, retenez ce que vous avez appris pendant le match et servez-vous en pour préparer le match suivant, ou échangez vos informations avec vos collègues. Comme le dit le dicton « *Un arbitre averti en vaut deux* » !



## 13 IDEES POUR CHAQUE MATCH Partie 3 (2/2)

### **11 RECUPEREZ TOUTES VOS AFFAIRES**

Vous rentrez du match, vous êtes fatigué, vous avez faim et n'avez qu'une seule envie, décompresser et passer à autre chose.

Soudain le responsable du club local, vous appelle sur votre portable pour vous dire que vous ou un membre de votre équipe, avez oublié vos chaussures de sport, ou un maillot etc. Comme vous arbitrez le lendemain, vous êtes obligé de faire demi-tour et refaire les 40 kilomètres, alors que vous étiez à moins de 10 kilomètres du match du jour, pour récupérer vos affaires. Le fait d'être distrait par différentes discussions, ou d'être pressé de rentrer explique souvent ces types d'oublis. Mais faites attention, car comme vous le savez, votre équipement peut disparaître comme la poussière dans le vent. Entraînez-vous à toujours utiliser la même méthode pour sortir vos affaires avant le match et pour les ranger de la même façon à la fin du match.

Vous devez avoir une certaine routine, pour ne rien perdre. Combien d'entre-nous, n'avons-nous pas perdu le clip de la chaîne, ou un flag « prêté » à un ARC et parce qu'on n'y prête pas attention et que l'on range nos affaires n'importe comment, on perd ce type d'accessoires. Et bien entendu, pour le match suivant il nous manque un flag, un sifflet ou un clip. Dans ce cas, nous pouvons perdre vis-à-vis des arbitres clubs, une partie de notre crédibilité ou autorité. Tout comme le fait de ne pas avoir nettoyé les affaires de la veille.

### **12 CONSERVEZ VOTRE BON SENS**

Je pense que vous vous souvenez tous de la publicité, pendant laquelle un pauvre arbitre se fait enguirlander par son épouse et qui reste stoïque. Vous avez tous trouvé cela très drôle ? Oui. Mais la réalité est que l'arbitrage est très stressant.

Ne le laissez pas perdre votre esprit. Vous aurez à chaque match, quelque chose qui va moins bien. Dans certaines situations, vous aurez des entraîneurs mal lunés et qui seront déterminés à vous renvoyer chez vous avec le même sentiment de culpabilité, comme quand vous prenez le jouet préféré de votre enfant ! Ne laissez pas cela se reproduire. Vous devez rentrer chez vous l'esprit libre. Vous le devez, pour vous, comme pour votre famille.

Si certaines choses vont de travers pendant un match, calmez la situation et pensez à l'intérieur de vous-mêmes que vous êtes toujours maître de la situation et que le match est toujours sous contrôle. De retour chez vous, soufflez fort, relaxez vous et laissez le match derrière vous pour être aimable et serviable avec votre famille. C'est un outil crucial que vous devez amener chez vous « *La capacité à décompresser rapidement après un match difficile* »

### **13 SOYEZ FIERS DE VOTRE TRAVAIL**

Un des points les plus importants est que vous ne devez pas quitter le match, sans vous dire que vous avez fait votre maximum. Avoir le sentiment non seulement, que vous avez rendu un service, mais que vous avez fait quelque chose que peu de gens sont capables de faire.

Vous avez arbitré le match et vous l'avez bien fait. Soyez fiers dans le fait que vous êtes compétent et que vous savez utiliser cette compétence dans les différents jugements. Vous êtes un arbitre. Pensez à cela lorsque vous rentrez chez vous et soyez FIER de cela.



## BLAGUE

On fêtait, ce jour-là, le départ en retraite du curé de la paroisse par un souper d'adieu.

Un politicien local était invité pour prononcer un bref discours.

Comme il tardait à arriver, le prêtre décide de dire quelques mots pour passer le temps.

« La première impression que j'ai eue de ma paroisse, je l'ai eue avec la première confession que j'ai eu à écouter. J'ai tout de suite pensé que l'évêque m'avait envoyé dans un lieu terrible alors que la première personne me confessa qu'elle avait volé un téléviseur, qu'elle avait volé de l'argent à son père, qu'elle avait aussi volé l'entreprise pour laquelle elle travaillait, en plus d'entretenir des relations sexuelles avec l'épouse de son supérieur. De plus, à l'occasion, il s'adonnait aussi au trafic de stupéfiants.

Et pour terminer, il me confessa qu'il avait transmis une maladie vénérienne à sa propre sœur. »

« J'étais atterré, apeuré, mais avec le temps, je connus plus de gens et je m'aperçus que tous... n'étaient pas ainsi. J'ai vu une paroisse remplie de gens responsables, avec de bonnes valeurs, croyant en la foi. Et c'est ainsi que j'ai vécu les 25 années les plus merveilleuses de mon sacerdoce. »

Sur ces mots arrive le politicien, qui alors prend la parole. Bien sûr, il s'excuse de son retard et commence son allocution :

« Jamais je n'oublierai le premier jour de l'arrivée du Père dans notre paroisse. En fait, j'ai eu l'honneur d'être le premier à me confesser à lui ! »...

**Moralité : n'arrivez jamais en retard...!**



## PROBLEMATIQUE DU MOIS

### Gêne illégale ou gêne avec le déroulement de la rencontre

Personne à part les joueurs sur le terrain, et les arbitres bien sûr, ne peut commettre une **gêne illégale**, c'est-à-dire interférer avec la balle, un joueur ou un arbitre quand la balle est en jeu.

La règle 9.1.5.a prévoit dans ce cas une pénalité de 15 yards appliquée selon le principe des 3&1, mais laisse également l'opportunité à l'arbitre principal d'appliquer toute décision qui lui paraît équitable, y compris accorder un score dans certaines situations très particulières.

Le signal accompagnant cette faute est S27 « conduite non sportive ».

Cette règle s'applique uniquement en cas de gêne directe avec le déroulement de la rencontre. Mais parfois les joueurs remplaçants, les entraîneurs ou les personnes autorisées à être dans la zone d'équipe peuvent par leur présence sur le terrain, ou dans la zone arbitre gêner le déroulement de la partie indirectement, en gênant le déplacement d'un arbitre par exemple.

Dans ce cas la règle prévoit de sanctionner l'équipe fautive pour **gêne avec le déroulement de la rencontre**, règle 9.1.6 (faute de balle morte) :

- ✓ pour la première et deuxième infraction : délais de jeu pour gêne sur la touche, 5 yards de pénalités depuis le point d'avancée. Signal S21 « délais de jeu » et signal S29 « Gêne sur la touche »,
- ✓ Les infractions suivantes : conduite non sportive pour gêne sur la touche, 15 yards de pénalité depuis le point d'avancée. Signal S27 « conduite non sportive » et signal S29 « gêne sur la touche ».

Les joueurs, entraîneurs et personnes autorisées doivent rester dans la zone d'équipe durant toute la rencontre. **C'est la règle !**

Alors si vous êtes amenés à laisser un entraîneur dans la zone arbitre ou sur le bord de touche, donc en dehors de la zone entraîneur lorsque cette dernière n'est pas matérialisée, vous devez être constant et veiller à ce qu'il obtempère systématiquement si un arbitre lui demande de rejoindre sa zone d'équipe. Cela s'applique également aux joueurs remplaçants .



## RESULTATS FEVRIER

**Q1- c** : 1<sup>ère</sup> et 10 pour B sur ses 39 yards. B44 rate la balle (muff) et a l'opportunité de la contrôler immédiatement à proximité du muff. A85 commet donc une interférence sur la réception du coup de pied. 15 yards de pénalité au point de faute, soit les 39 yards de B. La balle devient morte quand elle contrôlée par A85. La faute de B44, 15 yards est appliquée à partir des 46 yards de A

**Q2- a** : 1<sup>ère</sup> et ligne d'en but pour A sur les 2 yards de B et le chrono démarre à balle prête à jouer. Le chronomètre démarre à balle prête à jouer. La balle est ramenée sur les 4 yards, point du fumble. Règle du fumble sur les 4<sup>èmes</sup> tenus. De plus il n'y a pas de changement de possession, pendant le tenu. La pénalité pour brutalité sur le passeur donne un 1<sup>er</sup> tenu automatique et est appliquée au point de fumble

**Q3- c** : Jeu légal. 2<sup>ème</sup> et 8 pour A sur ses 22 yards. La réception de la balle par A59 est légale, car tous les joueurs deviennent éligibles dès que B a touché la balle. Règle 7-3-5, 7-3-9h, 7-3-11

**Q4- b** : 4<sup>ème</sup> et 15 pour A sur ses 30 yards. L'attaque n'a pas franchit la ligne à atteindre pour gagner le 1<sup>er</sup> tenu, mais conserve la balle puisqu'elle était dans un 3<sup>ème</sup> tenu

**Q5- a** : Passe avant illégale. Perte du tenu. Pas de score et le match est terminé. Il n'y aura pas d'application de la pénalité contre l'attaque si celle-ci est couplée à une perte du tenu dans le dernier jeu du match. Règle 3-2-3a1

## TEST MARS

**Q1** – 4<sup>ème</sup> et 2 sur les 38 yards de A. Le punt d'A8 est bloqué par A58. La balle monte très haut et retombe sur les 40 yards de A, où B75 et A64 se bousculent en attendant de récupérer la balle. B75 saute et effleure la balle, suivi par A64 qui la rate également. Finalement A55 la récupère sur ses 42 yards.

- a – 1<sup>ère</sup> et 10 pour A sur ses 42 yards
- b – 1<sup>ère</sup> et 10 pour B sur les 25 yards de A
- c – 1<sup>ère</sup> et 10 pour B sur les 27 yards de A

**Q2** – 4<sup>ème</sup> et 27 sur les 3 yards de A. A8 fait un punt. B44 fait un signal valable d'arrêt de volée et n'arrive pas à contrôler la balle sur les 39 yards de A. Il la contrôle finalement sur les 37 yards de A. B44 est immédiatement plaqué par A87. Pendant le coup de pied B66 est pénalisé pour une saisie sur les 32 yards de A.

- a – 1<sup>ère</sup> et 10 pour B sur les 34 yards de A
- b – 1<sup>ère</sup> et 10 pour B sur les 32 yards de A
- c – 1<sup>ère</sup> 10 pour B sur les 49 yards de A

**Q3** – 4<sup>ème</sup> et 5 sur les 6 yards de B. A est en formation de field goal. Sur les 13 yards de B, le holder A11 reçoit le snap, contrôle la balle mais la perd au moment où il essaie de la placer au sol. La balle roule et est récupérée par A9 sur les 11 yards de B et fait une passe avant vers A82, receveur éligible, qui reçoit la balle dans la zone d'en but.

- a – 1<sup>ère</sup> et 10 pour B, sur ses 11 yards
- b – TD pour A
- c – 1<sup>ère</sup> et 10 pour B sur ses 13 yards

**Q4** – L'équipe A est alignée pour un coup de pied libre, pour débiter le match. Le botteur A31 place le tee sur le hashmark de droite, 1 yard en deçà de la ligne de retrait.

- a – Jeu légal. A peut botter d'où ils veulent en deçà des 30 yards
- b – Faute de balle vivante. La balle doit être placée sur la ligne des 30 yards
- c – Faute de balle morte. La balle doit être placée sur la ligne des 30 yards. Pénalité appliquée immédiatement avant le coup de pied

**Q5** – 2<sup>ème</sup> et 9 pour A sur ses 30 yards. A32 court et fait un fumble sur ses 38 yards. La balle rebondit en l'air. B21 saute et contrôle la balle encore en l'air. Il retombe sur la ligne de touche sur les 40 yards de A. Il garde le contrôle de la balle à la fin du jeu.

- a – 1<sup>ère</sup> et 10 pour B sur les 40 yards de A
- b – 3<sup>ème</sup> et 1 pour A sur ses 38 yards
- c – 1<sup>ère</sup> et 10 pour A sur ses 40 yards

