

REF NEWS

newsletter des arbitres
de football américain

newsletter # 3

mars 2010

SOMMAIRE

Edito	page 1
FFFA news	page 1
Formation	page 3
Problématique	page 4
EFAF news	page 5
IFAF news	page 5
Test mensuel	page 7



Anniversaires

Denis PADROSA	02/03/1968
Sébastien ROBILLARD	06/03/1979
Olivier CALDES	28/03/1975
Gaétan CERVEAU	29/03/1977

Equipe de rédaction

Thomas DUTRIEUX
Sébastien ROBILLARD
Stéphane LASCOURS
Juan PEREZ CANTO

Bien entendu pour faire vivre cette newsletter nous avons besoin de vos contributions : articles, photos, etc.

Contacts :

thomasdutrieux@infonie.fr

sebrobi97@gmail.com

slasc@free.fr

jperezcanto@free.fr

EDITO

Cher(e) collègue,

Ceci est le 3^{ème} numéro de notre **newsletter**. Merci à ceux qui participent aux différentes rubriques.

Les différents horizons d'où proviennent nos articles, montrent que notre communication porte ses fruits et que les échanges sont nécessaires pour la progression de tous.

L'arbitrage est un des éléments essentiel au développement de nos compétitions, que ce soit l'équipé, le Flag ou le Cheer. Cette Newsletter est diffusée à toutes les ligues et à tous les responsables de CRA connus, afin de pouvoir toucher tous nos collègues où qu'ils soient. Afin que ceux que nous ne connaissons pas encore puissent s'inscrire dans la même démarche.

Reste à pouvoir le faire parvenir à tous les arbitres qui sont livrés à eux-mêmes afin que nous leur fassions partager notre quotidien et qu'ils puissent nous contacter, quelque soit le sujet.

J'ai été reconduit à la fonction de Responsable de l'Arbitrage, et je reste à votre disposition pour toute remarque, question ou éclairage que vous souhaiteriez.

Juan PEREZ CANTO

Responsable des Arbitres



VIE FEDERALE

L'Assemblée Générale s'est tenue le **13 février**. La révocation du CODIR a été prononcée par les ligues. La nouvelle équipe est en place et les missions et charges de chacun ont été validées le week end dernier.

Nous vous en ferons part dans le prochain numéro.



BREVES

CHAMPIONNATS EN LIGNE

Retrouver tous les résultats de tous les championnats nationaux, D1, D2, D3, J11, J9, C, en ligne sur le site fédéral, rubrique Championnats : <http://www.ffa.org/index.php?act=2,22,,>

SMS

Un numéro de portable à été mis en place pour l'envoi des résultats afin que les championnats soit mis à jour : **06 45 16 77 23**. Il suffit d'envoyer un SMS rappelant le championnat, les équipes et le score.

REUNION DES CRA—20/02/2010

8 représentants de CRA sur 13 étaient présent.

Nos organisations ont été partagées, et les nouveaux responsables sont repartis avec plusieurs idées à intégrer dans leur région.

Le partage de nos expériences et de nos problématiques de développement vont sûrement aider à résoudre ou améliorer ce qui doit l'être, et à mettre en place pour certaines ligues.

L'objectif final étant que chaque CRA puisse se structurer, se développer pour qu'à terme, chaque CRA puisse avoir le nombre d'arbitres, de juges, de formateurs et de superviseurs qualifiés suffisant pour garantir leur présence sur toutes les rencontres, formations et autres actions de ligue.

BONUS VIDEO WEB

Drop kick NFL

<http://www.youtube.com/watch?v=P0Jsz-fSNd4>

Drop kick NCAA

<http://www.youtube.com/watch?v=df5gfG3ZA7g>



SAISON D1 et D2

Les conditions climatiques ont encore frappées et 8 nouveaux reports sur le mois de février, en D2 comme en D1, sont à déplorer, ce qui porte à 14 le nombre total de reports,

dont 6 qui ne sont toujours pas repositionnés dans le calendrier. Je vous remercie de votre disponibilité et de votre réactivité.

J'attire votre attention sur la nécessité d'utiliser les bons formulaires, quels qu'ils soient, afin de faciliter la tâche de chacun, et notamment pour les questionnaires des ARC et les notes de frais. Les documents de match sont encore à parfaire quand à leur renseignement complet.

Les premiers retours des rapports d'entraîneur, ainsi que des évaluations ARC et équipes CFA montrent quelques progrès, mais il nous faut garder et augmenter notre rigueur de l'approche des rencontres. Il est à noter quelques commentaires sur notre niveau d'arbitrage de la part des équipes.

Niveau qui ne semble pas uniforme quand aux décisions et applications des règles et directives : rencontre avec les entraîneurs, balle lâchée, coup de sifflet intempestif, informations dans les 2 dernières minutes à rapporter aux touches.

La logistique concernant nos titres de transport se déroule toujours correctement, grâce à votre collaboration et celle de Djordje, notre correspondant fédéral à la Vie Sportive : continuons à être réactifs sur les propositions d'horaires et sur la gestion de nos titres de transport.

Certaines équipes ne reçoivent pas les mails de nos AP : certains ne le font pas !!! Et pour d'autres les adresses inscrites dans notre document d'Eaubonne étaient erronées : merci de prendre en compte le nouveau listing qui vous a été transmis.

FORMATION : le horse-collar tackle

Suite à la question du test de janvier 2010, après relecture de la règle et prise d'information outre atlantique, l'interprétation de la règle 9-1-2-p était erronée, interprétant "side" par le côté, c'est à dire les manches.

Par conséquent la faute "horse-collar" c'est uniquement lorsque le coureur qui doit être en dehors de la tackle box et qui doit être immédiatement amené au sol, est attrapé au niveau du col soit par le maillot soit par l'épaulière et ce, qu'il soit attrapé par derrière ou bien par le côté du col.

Olivier VALONGO

page 2 sur 7



VIDEO

VOIR OU REVOIR DU FOOTBALL

Un site de partage de vidéos et autres ressources concernant le football existe sur internet.

Ce site est tenyardtorrents.com qui permet de trouver un très grand nombre de matchs NFL, NCAA et d'autres ligues plus modestes.

Pour y avoir accès, il est nécessaire de respecter quelques étapes.

Commençons par l'inscription au site. Allez sur la page internet <http://leech.tenyardtorrents.com/>, puis un clic sur « Signup » afin d'accéder au formulaire d'inscription.

Puis une fois inscrit, vous aurez la possibilité de rechercher des liens appelés « torrents » vous permettant le téléchargement d'un match.

Ensuite, il vous faudra un client BitTorrent (par exemple µtorrent par le lien <http://www.01net.com/telecharger/windows/Internet/partage/fiches/34132.htm>) afin d'ouvrir le torrent pour effectuer le téléchargement d'un match.

Pour pouvoir continuer à utiliser le site, les bonnes conduites sont à respectées notamment maintenir son ratio données envoyées/données reçues autour de 1, sinon vos téléchargements seront ralentis voire votre bannissement du site prononcé.

Frédéric GUEGEN



ALORS ON LE FAIT CE MATCH OU BIEN ?

Les seules raisons pour lesquelles une rencontre ne peut avoir lieu (ne peut pas se dérouler) sont :

rouler) sont :

- l'arbitre décide que le **terrain n'est pas praticable**, les 3 parties, arbitre principal et les 2 équipes, devant explicitement donner leur accord en l'écrivant et en visant dans la case prévue à cet effet sur la feuille de match,
- il n'y a pas **au moins 3 arbitres**, après avoir fait appel au public afin de trouver un arbitre licencié,
- il n'y a **pas de médecin ou d'équipe médicale**, après les 30 minutes d'attente pour mise en conformité.

Pour le reste, le match doit être joué et les remarques sur tel ou tel point portées sur la feuille de match, quelles qu'elles soient. Les règlements prévoient la conduite à tenir pour les retards et les manques de chaque partie prenante.

Quoi qu'il arrive ce n'est en aucun cas à l'arbitre d'indiquer s'il y a un forfait ou non. Que le match ait eu lieu ou non, c'est à la Commission Football Américain de décider, et elle seule, à réception des documents de match, de la suite à donner.

Juan PEREZ CANTO

TOURNAGE MECANIQUES A 5

Malheureusement, il n'a pas été possible de réaliser le tournage des mécaniques comme prévu suite au désistement de l'école.

Cela est reporté à une **date ultérieure**. Notre collègue en charge de l'organisation s'est tourné vers deux autres pistes, qui s'avèrent problématiques vis-à-vis des accords passés avec des sociétés de production.

Une troisième est également à l'étude, dont l'organisation ne serait pas optimale, mais qui devrait porter ses fruits via le bénévolat de passionnés de notre sport.



tenyardtorrents.com



PROBLEMATIQUE DU MOIS : numérotation de la ligne offensive

Quel arbitre ne s'est pas retrouvé un jour confronté aux problèmes de numérotations des formations offensives ? Un joueur avec le n°8 qui lève la main pour expliquer qu'il remplace un homme de ligne offensive blessé pour ce jeu ou une équipe peu nombreuse qui n'a plus de numéros inéligibles après plusieurs blessures...

La règle est claire sur ce sujet... mais sur le terrain, nous devons parfois nous adapter.



Rappelons d'abord la règle [1-4-1 et 1-4-2] : sur un jeu de mêlée, au moins 5 (3 pour du jeu à 9) joueurs de l'équipe offensive doivent être numérotés entre 50 et 79 sur la ligne de mêlée (à l'exception des formations de coups de pieds de mêlée, mais nous ne traiterons pas ce point dans cet article).

En toute circonstance, l'équipe d'attaque doit répondre à cette règle. Elle s'expose sinon à une pénalité pour faute de balle vivante de 5 yards depuis le point précédent. Ce travail incombe au juge de mêlée.

Cependant en cas de problèmes voici deux solutions pour vous aider à bien gérer les situations difficiles :

- vérifiez lors des vérifications de licences, ou lors de votre présence sur le terrain pour la D1&D2, que l'équipe présente assez de joueurs avec des numéros compris entre 50 et 79, et si le nombre vous apparaît faible, parlez-en avec le coach pour lui expliquer la difficulté que cela pourrait représenter pour lui, en cas de blessures de ces joueurs en particulier,
- si l'équipe ne peut plus présenter de joueurs portant initialement des numéros compris entre 50 et 79, demandez qu'un joueur change de maillot pour porter un numéro compris entre 50 et 79. Ce changement est alors définitif et pourrait coûter un temps mort à l'équipe qui retarde le jeu. Il faut également penser à informer l'équipe adverse avant la reprise du jeu, c'est du bon sens !

En revanche, certaines situations ne doivent pas être acceptées :

- un joueur avec un numéro autre que compris entre 50 et 79 ne peut s'annoncer comme palliant la présence d'un joueur numéroté entre 50 et 79 pour un jeu ou quelques jeux puis redevenir « éligible ».
- cela provoque trop de confusion pour l'équipe adverse et pour l'équipe d'arbitrage, un joueur ne pourra pas changer plusieurs fois de maillots durant la rencontre. Un changement pourra être autorisé et seulement si une situation de blocage se présente.

Dans tous les cas pensez à bien communiquer avec les capitaines et entraîneurs pour ne pas laisser planer d'ambiguïté. Et notez tous les renseignements concernant ces changements de maillots.

Bien sur ces mesures sont exceptionnelles et ne doivent pas devenir une règle !

Stéphane LASCOURS





CALENDRIER EFAF

Dates des matchs EuroBowl et EFAFCup :

EUROBOWL

3 avril, Black Panthers vs Blue Dragons Belgrade

17 avril, Templiers vs Bergamo Lions

18 avril, Vienna Dragons vs Black Panthers

1 mai, Valencia Firebats vs Templiers

¼, 15 mai, Flash vs vainqueur G2

¼, 15 mai, Templiers si qualifié

¼, 15 mai, Black Panthers si qualifié

EFAF CUP

17 avril, Cougars vs Crusaders Amsterdam

15 mai, London Blitz vs Cougars

½, 5 juin, Cougars si qualifié



USA vs WORLD

Pourquoi ce match ?

L'idée d'organiser ce match USA contre reste du Monde est née dans l'esprit des élus de l'IFAF et notamment du président de la fédération internationale, M. **Tommy VIKING**, pendant la coupe du monde junior 2009 de Canton.

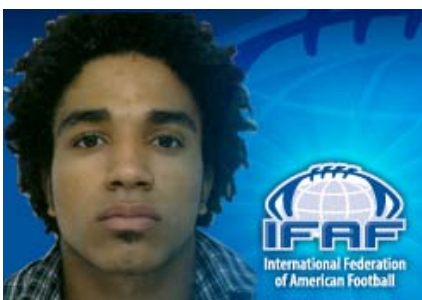


L'écart entre l'équipe des USA et le reste des équipes a fait penser aux élus de la Fédération internationale qu'une sélection mondiale pourrait lutter avec les meilleurs américains. L'IFAF a donc contacté l'ensemble des fédérations affiliées en ayant un œil très attentif sur les joueurs ayant participé à la Coupe du Monde.

Ce match avait donc été planifié la veille du PRO BOWL dans une ambiance de préparation au Super BOWL qui avait lieu la semaine suivante. Nous avons joué au **LOCKART STADIUM** devant **10 000 personnes**. L'organisation était parfaite...et nous avons même été arbitrés par un grand monsieur officiant le plus souvent en BIG TEN, **Bill LEMONNIER**.

La construction de l'équipe

Une liste de base a été construite à 287 joueurs issus de 27 fédérations. Toutes les fédérations ont été sollicitées pour proposer leurs meilleurs joueurs. La FFA en a proposé cinq et seul un a eu l'honneur de faire partie des 45 « meilleurs joueurs du monde » : **Thomas RUIZ**.



Bien évidemment, nous savions que Thomas ne rentrait pas forcément dans les modèles en terme de gabarit : taille et poids, mais nous avons envoyé tous les résultats des tests faits pendant la campagne : développer -coucher, détente, 40 yards, 20 yards shuttle... en plus des vidéos où les qualités de changement de direction et d'accélération de Thomas étaient visibles. De plus, en tant que coordonateur des équipes spéciales, j'avais clairement insisté sur ses **qualités de retourneur sur kick off et punt return** qu'il avait d'ailleurs montré lors de la coupe du Monde.



Les enseignements

C'est une belle reconnaissance pour ce jeune joueur qui doit maintenant faire un choix s'il veut continuer à progresser sportivement et évoluer outre-atlantique. Autre condition obligatoire, il doit se perfectionner en anglais car il ne pourra évoluer au plus haut-niveau sans maîtriser cette langue.



Mathias TORRE et **Olivier MORET**. Depuis plusieurs années nous sommes au niveau européen l'équipe la plus dangereuse sur spécial teams. Cela ne veut pas dire que nous sommes de meilleurs coachs mais que nous attachons une importance particulière sur cet aspect important des matchs. On a coutume de dire que les équipes spéciales constituent le tiers d'une équipe à égalité avec l'attaque et la défense, cela veut dire pour nous qu'il faut y apporter autant d'attention et de temps que le reste.

« Je ne retire aucune gloire personnelle d'avoir été choisi coordonateur des équipes spéciales de Team World, c'est pour moi une belle reconnaissance d'un savoir-faire à la française ».



Pour Mathias, c'est une expérience qui vient enrichir un savoir déjà assez imposant. Rappelons qu'il est coordonateur défensif en équipe de France senior et coordonateur offensif en junior. Il a donc été en charge des Défensive-End durant toute la semaine en travaillant avec le coach de la DL venu du Mexique. Pendant le match, il était dans la boîte en haut des tribunes et communiquait ses observations au coordonateur défensif canadien Warren CREENEY.

Plus concrètement, nous avons découvert une nouvelle façon de travailler, une autre philosophie de préparation des joueurs, et notamment une gestion des charges de travail différente dont nous pourrions nous inspirer. Nous sommes aussi ressortis de cette expérience conscient que nous avons des savoirs et des savoir faire dans les équipes de France.

Ce fut une très belle expérience de travailler dans un staff d'une extrême qualité avec des coachs en chef ou des coordonateurs des équipes européennes et mondiales. Nous venons du monde entier avec des expériences diverses des bagages plus ou moins épais, mais une envie commune de faire le boulot.

Le staff comprenait : 3 coachs canadiens, 2 coachs japonais, 1 coach finlandais, 1 coach mexicain, 1 coach des Bahamas, 1 australien, 1 hollandais, 1 norvégien, 2 suédois, 2 français.

L'apport pour les équipes de France

Ce qui nous sépare le plus du très haut-niveau mondial est le facteur physique. Nos joueurs doivent être plus forts et plus vite. Les joueurs, les clubs doivent maintenant passer un cap dans la préparation physique. Il est illusoire de croire que l'on peut lutter en junior au plus haut-niveau sans se préparer physiquement, travailler dans des salles de musculation pour y appliquer un programme de football américain et pas un quelconque programme donné par le responsable de la salle, travailler sa vitesse, son explosivité...



Les joueurs désireux d'intégrer le collectif France junior vont devoir aller 3 ou 4 fois par semaine à la salle s'ils veulent gagner en Europe et se qualifier pour la Coupe du Monde. Le message est clair, nous ne prendrons que des joueurs prêts à s'investir dans un tel programme.

D'autres secteurs sont aussi à développer en France comme par exemple, se soigner en cas de blessure, bien se nourrir et s'hydrater, récupérer.

Faire du sport de haut niveau est un vrai choix, une discipline quotidienne : c'est ca qui nous sépare du plus haut-niveau mondial. **Olivier Moret, Entraîneur en chef de l'EDF Junior**



RESULTATS

FEVRIER

Q1- a : 1^{ère} et 10 pour A sur ses 33 yards et temps mort pour A, pour usage de bandana. Règles 1-4-5r, 3-3-6, 4-1-3q, (D.H. 1-4-5II). La règle stipule que dès lors que le porteur de balle perd son casque, la balle devient morte immédiatement. Le bandana est un équipement illégal d'où le temps mort.

Q2- b : 4^{ème} et 9 pour A et le temps démarre à balle prête à jouer. Règles 3-2-3, 7-2-1 pénalité et D.H. 3-4-3 III. Ceci est considéré comme une rejeu intentionnel, d'où la perte du tenu.

Q3- b : 1^{ère} et 10 pour A sur les 42 yards de B. Règle, 7-3-3. Le fait qu'A87 soit au départ de l'action inéligible de par sa position au snap, ne l'empêche pas de recevoir une passe arrière. L'inéligibilité ne concerne que les passes avant allant au-delà de la zone neutre.

Q4- c : Balle à B sur les 38 yards de A, ou nouveau coup de pied de A sur ses 25 yards. Touché illégal par A25 et faute de A65 pour bloc illégal. Règles 6-1-2-g, 6-1-3, 6-1-8. Dans le cas de la première proposition B décline la faute de A pour bloc illégal, et s'il y a nouveau coup de pied, dans ce cas on appliquera la faute de A pour le bloc illégal.

Q5- b : Safety. Kick off, pour B sur ses 20 yards. Règles 7-3-2-b, 8-5-1-b et 8-6-1-a. Le résultat du jeu est un touchback, mais du fait de la passe avant illégale, la pénalité est appliquée au point de faute, donc dans la zone d'en but de B.

TEST MARS

Q1 – 3^{ème} et 7 pour A sur ses 40 yards. Au snap A64 court jusqu'à ses 42 yards, où il bloque B18 le linebacker. A12 lance une passe avant légale qui franchit la zone neutre. A88 receveur éligible attrape la balle sur les 49 yards de B, où il est plaqué. Pendant la durée du jeu A64 n'est pas allé au-delà de ses 42 yards.

- a - 1^{ère} et 10 pour A sur les 49 yards de B.
- b – Passe Interférence offensive. 15 yards de pénalité, 3^{ème} et 22 pour A sur ses 25 yards.
- c – Joueur inéligible au-delà de la zone neutre, 3^{ème} et 12 pour A sur ses 35 yards.

Q2 – Perdant 30-28, l'équipe A est en formation de Field goal, 3^{ème} et 10 pour A sur les 25 yards de B, avec le chrono arrêté sur 4 secondes dans le quatrième quart temps. Le coup de pied est bloqué. Alors que la balle roule sur le terrain, B63 est flagué, suite à des gestes obscènes vis-à-vis de la touche de A. Pendant ce temps-là, B89 recouvre la balle sur ses 20 yards. Le chrono affiche zéro.

- a – Fin du match score 30-28 pour B.
- b – Faute de B. CNS. Jeu hors temps. 1^{ère} et goal line pour A sur les 12,5 yards de B.
- c – Jeu hors temps CNS. 1^{ère} et 10 pour B sur ses 10 yards.

Q3 – 3^{ème} et 5 pour A sur les 25 yards de B. Avant le snap, tous les joueurs de A se sont alignés et respecté la seconde d'immobilité. Il y avait 8 joueurs alignés sur la ligne de mêlée. A80 qui était aligné comme receveur écarté sur la ligne, part en mouvement derrière sa ligne et est toujours en mouvement quand la balle est snappée. A10 fait une passe avant légale à A80 à proximité de la ligne d'en-but. Après qu'A80 ait marqué l'essai, il enlève son casque et immédiatement après entame une danse endiablée pour célébrer son touchdown.

- a – 3^{ème} et 25 pour A sur les 45 yards de B.
- b – Touchdown, 15 yards de pénalité sur la transformation ou le kick off.
- c – 3^{ème} et 20 pour A sur les 40 yards de B.

Q4 – Sur une transformation à 2 points, A25 reçoit la balle de la main à la main de A10 sur les 4 yards. A25 est bloqué sur les 1 yards de B et perd la balle qui roule dans la zone d'en-but où A70 la récupère. Après avoir récupéré la balle A70 jette la balle par-dessus les poteaux à la manière d'un basketteur.

- a – Transformation à 2 points réussie. CNS appliquée sur le kick off suivant sur les 15 yards de A.
- b – Transformation à refaire, 15 yards de pénalité. Transformation sur les 18 yards de B.
- c – Transformation ratée. CNS appliquée sur le kick off suivant sur les 15 yards de A.

Q5 – 3^{ème} et goal line pour A, sur les 7 yards de B. Le coureur A24 reçoit la balle du Q.B. A8, court en direction de la ligne d'en-but, le long de la ligne de touche. Il plonge à partir des 3 yards de B, la balle en avant, vers la ligne d'en-but. Pendant qu'il est en l'air il est heurté par B42 et perd la balle sur les 1 yards de B. La balle roule et touche le piquet sur le côté face à la ligne d'en-but et est immédiatement récupérée par A42 dans la zone d'en-but. A42 se relève et chambre B33 dans la zone d'en-but.

- a – Faute de balle morte, CNS 4^{ème} et goal line sur les 16 yards de B.
- b – Touchback. 1^{ère} et 10 pour B sur ses 35 yards.
- c – Touchdown. Option pour B d'appliquer la CNS soit sur la transformation, soit sur le kick off suivant.

